

*Глава десятая*

# ***Шахматы космического века***

*Этого не может быть, потому что  
этого не может быть никогда.*

А Чехов.

«Письмо к ученому соседу»

9 июня 1970 года в истории шахмат произошло небывалое событие. В космическом пространстве вокруг Земли виток за витком совершал корабль «Союз-9». В кабине среди множества вещей и приборов, необходимых в космическом полете, были и шахматы. Правда, шахматы особенные — фигуры двигались по специальным пазам, не отделяясь от доски. Эти космические шахматы были специально сконструированы для игры в состоянии невесомости.

## ***Космос — Земля***

Тот день в программе длительного полета был отведен для отдыха. На 140-м витке корабля его экипаж — летчики-космонавты А. Николаев и В. Севастьянов — получил предложение Земли сразиться в шахматы. *Началась первая в истории шахмат партия Космос — Земля!* За Космос выступили оба члена экипажа, за Землю — генерал Н. Каманин и летчик-космонавт В. Горбатко. Партия продолжалась

около шести часов, с небольшими перерывами, когда корабль находился вне пределов радиовидимости Центра управления полетами. Разумеется, целью шахматной партии было не коротание времени, как, скажем, в вагоне поезда дальнего следования. Шахматы приближали космонавтов к земной среде, к родной обстановке.

Вот эта первая космическая партия.

### *Принятый ферзевый гамбит*

<b>Космос</b>	<b>Земля</b>
1. d2—d4	d7—d5
2. c2—c4	d5:c4
3. e2—e3	...

В турнирной практике этот ход применяется редко; считается, что путем 3... e5 черные уравнивают игру.

3. ...	e7—e5
--------	-------

Следуя рекомендации теории. Впрочем, силу контрудара черных не следует переоценивать. У белых, несмотря на возникающую изолированную пешку, свободное развитие фигур и возможности игры на обоих флангах.

4. ♘f1:c4 ...

Невыгодно 4. de из-за 4... ♛:d1+ 5. ♛:d1 ♘c6 6. f4 ♘e6, и у черных в эндшпиле лучшие перспективы.

4. e5:d4  
5. e3.d4 ♘b8—c6  
6. ♘c1—e3 ♘f8—d6  
7. ♘b1—c3 ♘g8—f6  
8. ♘g1—f3 0—0  
9. 0—0 ♘c8—g4

Такая же позиция, только без ходов ♘c1—e3 и ♘b8—c6, встретилась в партии Гоглидзе — Кмох, игранной в Тбилиси в 1934 году.

10. h2—h3 ♘g4—f5

Последовательнее 10... ♘h5.

11. ♘f3—h4! ♛d8—d7  
12. ♛d3—f3 ...

**403.** Белые приступают к активным действиям на королевском фланге.

12. ... ♘c6—e7  
13. g2—g4 ...

Опасно 13. ♛:b7 ♖ab8 14. ♛:a7 из-за 14... ♘:h3! с атакой. Однако сильнее был ход 13. ♘g5!

13. ... ♘f5—g6  
14. ♖a1—e1 ...

И здесь к выгодным для черных осложнениям вело 14. ♛:b7 ♖ab8 15. ♛:a7 ♘:g4!

14. ... ♘g8—h8!  
15. ♘e3—g5 ♘e7—g8

Черные защищаются очень остроумно. Конь на f6 — главный защитник позиции, и черные стремятся его сохранить.

16. ♘h4—g2 ♖a8—e8  
17. ♘g5—e3 ♘d6—b4  
18. a2—a3 ...

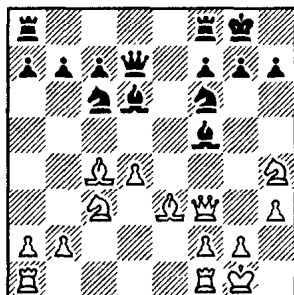
До определенного момента пешку b7 действительно брать было опасно, но сейчас соперники как будто забыли о ней. Правильно было 18. ♛:b7. Ход, сделанный белыми, неточен и позволяет черным перехватить инициативу

18. ... ♘b4:c3  
19. b2:c3 ♘g6—e4  
20. ♛f3—g3 c7—c6

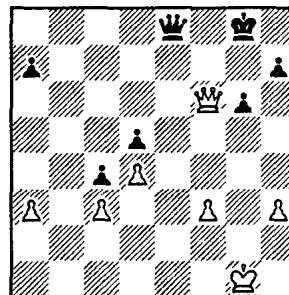
После 20... ♛a4 у черных была отличная позиция. Теперь же белые получают передышку, которую они используют для организации новой волны атаки.

21. f2—f3 ♘e4—d5

403



404



22. ♖c4—d3 b7—b5

23. ♜g3—h4! ...

С весьма недвусмысленной угрозой 24. g5.

23. ... g7—g6

Могли ли черные обойтись без этого ослабляющего их положение хода? Кажется, нет: на 23... ♖c4 у белых есть сильный ответ 24. ♖f5.

24. ♖g2—f4 ...

Положение черных выглядит очень опасным.

24. ... ♗d5—c4!

Единственная возможность предотвратить поражение.

25. ♗d3:c4 b5:c4

26. ♗e3—d2 ...

Белые не используют всех шансов. Жертвуя пешку ходом 26. d5!, они могли поставить перед черными трудные задачи.

26. ... ♜e8:e1

27. ♜f1:e1 ♗f6—d5

28. g4—g5 ♜d7—d6

29. ♗f4:d5 c6:d5

30. ♗d2—f4 ♜d6—d8

31. ♗f4—e5+ ...

Путем 31. ♜g3 можно было попытаться играть на выигрыш.

31. ... f7—f6

32. g5:f6 ♗g8:f6

33. ♗e5:f6+ ...

Ведет к немедленным упрощениям и ничьей.

33. ... ♜f8:f6

34. ♜e1—e8+ ♜d8:e8

35. ♜h4:f6+ ♗h8—g7

**404.** Согласились на ничью

В первой встрече Земля и Космос оказались достойны друг друга.

Человек вышел в Космос и взял с собой шахматы. Древняя игра нашла свое место в наступившей космической эре. На кораблях, летящих к далеким планетам, шахматы станут спутником космонавтов в часы досуга.

### *Машина играет в шахматы*

Нас уже не удивляет, что машина может играть в шахматы; хотя «думающие» машины, пожалуй, одно из самых ярких чудес XX века. А ведь когда создавались первые шахматные программы для машин, было немало скептиков, сомневающихся в их «творческих» способностях.

Когда, например, в 1963 году гроссмейстеру Давиду Бронштейну предложили сразиться с машиной, то, по его словам, он решил сразу же поставить робота на место и предложил огромную фору — целого ферзя. Началась партия, и машина стала беззастенчиво менять одну фигуру за другой, истребляя боевые силы соперника. Гроссмейстер понял, что дело плохо и что искать победу придется не в этой партии. Не ожидая позорного конца, Бронштейн смешал фигуры и потребовал немедленного реванша, на этот раз на равных.

Вот эту партию на равных нам и хочется показать читателю, тем более что это была, по-видимому, одна из первых встреч машины с гроссмейстером.