

Два слона против короля

От одного слона королю убежать ничего не стоит. Если, к примеру, слон

Прочитать статьи и затем решить задачи. Чтобы поставить мат королю надо оттеснить его в угол доски. Причём все фигуры и король должны помогать друг другу.

Предлагаю ответить на два вопроса.

1. Чем легче поставить мат двумя слонами или слоном и конём?
2. В чём особенность мата слоном и конём?

маневрирует по черным полям, то король ходит по соседним белым и посмеивается. Однако два слона контролируют все поля шахматной доски, и тут уж королю не до смеха.

79. Стоит белым пойти

1. ♖a4—c6 ...

и половина доски сразу делается для короля недоступной. Диагонали h2—b8 и h1—a8, простреливаемые слонами, подобно глубокому рву, прорезали доску.

План белых стандартен: теснить короля противника к краю доски. Одна новая деталь — необходимо гнать его в угол. В какой? В любой. В охоте участвуют все силы белых.

1. ... ♔d4—c5

Знакомый прием — жертва бросается на охотника. Увы, эта храбрость отчаяния не приносит успеха.

2. ♖c6—f3 ♔c5—d4

3. ♖h2—d6 ♔d4—d3

4. ♖d6—c5 ...

Первое достижение — жизненное пространство черных стало меньше.

Наступила пора для оттеснения короля.

4. ... ♔d3—c4

5. ♖c5—e3 ♔c4—d3

6. ♖f3—d5 ♔d3—c3

7. ♔f2—e2 ♔c3—b4

8. ♔e2—d3 ♔b4—b5

9. ♔d3—c3 ♔b5—a6

Черные надеются на пат после 10. ♔b4. Но эта уловка нам уже хорошо известна, и пата не будет!

10. ♔c3—c4! ...

Вы помните, что восклицательным знаком в комментариях отмечают хороший ход?

10. ... ♖a6—a5

11. ♖d5—b7 ♖a5—a4

12. ♖e3—d2 ♖a4—a3

Под конвоем слонов король марширует в угол.

13. ♖b7—f3 ♖a3—a4

14. ♖f3—d1+ ...

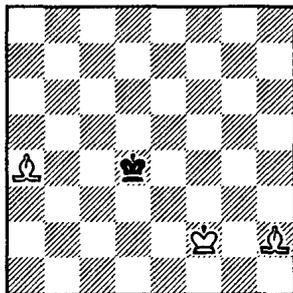
Перед королем снова непроходимый ров.

14. ... ♖a4—a3

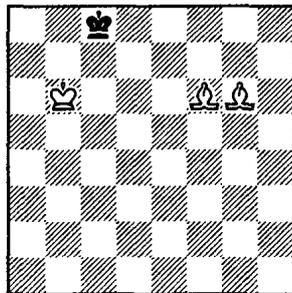
15. ♔c4—c3 ♖a3—a2

16. ♖d2—c1 ...

79

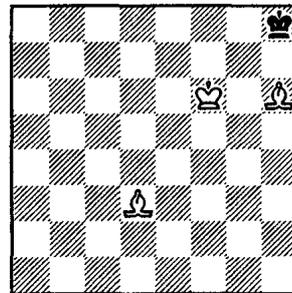


80



Мат в три хода

81



Мат в три хода

У короля осталось всего три поля.
Последний ров.

16. ... ♘a2—b1
17. ♘c3—d2 ♘b1—a2
18. ♘d2—c2 ♘a2—a1
19. ♗d1—e2 ♘a1—a2
20. ♗e2—c4+ ♘a2—a1
21. ♗c1—b2X.

Как видите, мат двумя слонами достигается легко. Главное условие успеха — дружные действия всех трех белых фигур.

Это первый случай, когда мы познакомились с планомерными действиями трех фигур.

Конь и слон против короля

Мат конем и слоном — непростая задача, а двумя конями вообще неразрешимая. Когда у вас остались только конь и слон, впереди большие трудности. Хотя конь по силе примерно равен слону, управлять двумя слонами куда удобнее, чем слоном и ко-

нем. Сначала посмотрим, как матуют короля.

84. Представим себе, что он уже оттеснен на край доски.

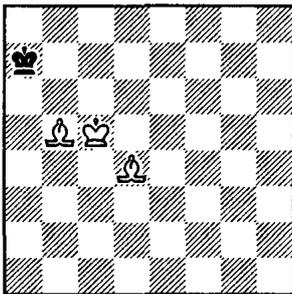
1. ♘e7—d7 ♘b7—b8
2. ♗b5—a6 ...

Управлять слоном мы уже умеем. Вместе с королем он ограничивает поле деятельности короля противника.

2. ... ♘b8—a7
3. ♗a6—c8 ♘a7—b8
4. ♗b5—e7 ...

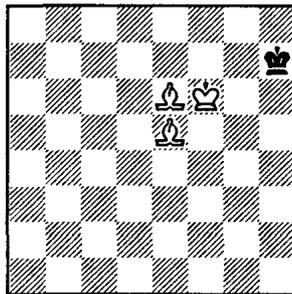
Конь подготовился к решающему прыжку. С этой же целью возможно 4. ♗b4.

82



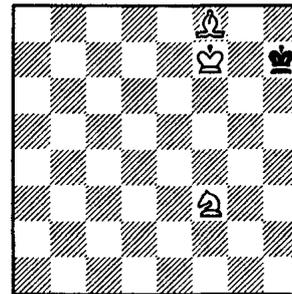
Мат в пять ходов

83



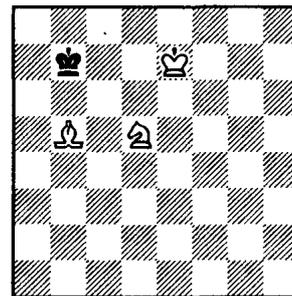
Мат в четыре хода

85



Мат в два хода

84



4. ... ♖b8—a7
 5. ♗d7—c7 ♗a7—a8
 6. ♙c8—b7+ ♗a8—a7

и на выбор: 7. ♘e7—с6X или 7. ♘e7—с8X.

Как видите, мат в углу дается почти так же, как двумя слонами. Кстати, запомните. *мат возможен только в том углу, какой доступен слону.* Туда и следует теснить короля.

Надо сказать, что окончание, в котором против короля действуют конь и слон, на практике встречается довольно редко. Можно не спешить с овладением техникой матования в этом окончании, чтобы позднее, приобретя опыт, самостоятельно вернуться к этой теме.

Если на доске останутся два коня против одинокого короля, мат при правильной защите не получается.

89. Королю черных шах. Если он пойдет в угол — 1... ♗g8—h8, то погибнет, получив мат ходом 2. ♘g5—f7X.

Не стоит преподносить партнеру такой подарок. После 1.. ♗g8—f8! король благополучно уходит на свободу.

Солдат становится генералом

Легко убедиться, что одной легкой фигурой короля не заматовать. Вот если бы на доске осталась хоть одна пешка!

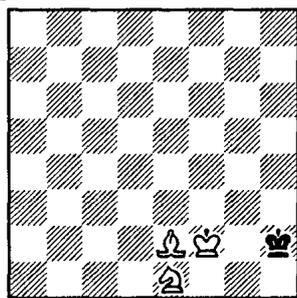
Говорят, что плох тот солдат, который не мечтает стать генералом. В шахматной армии плохих солдат не бывает, каждая пешка может стать «генералом» — ферзем, если только ей удастся достигнуть заветной восьмой горизонтали.

90. Для победы нужно провести пешку в ферзи, но пока черный король мешает этому, и его следует отогнать

1. ♙e3—c5+ ♗e7—e8
 2. e6—e7 ♗e8—d7
 3. ♗e5—f6 ♗d7—e8

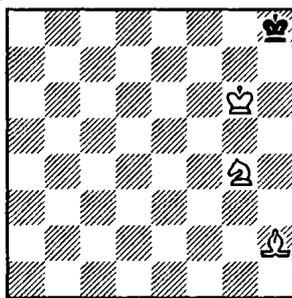
У черного короля есть единственный ход — на поле d7, поэтому было бы нелепо играть 4. ♗e6. К победе ведет любой выжидательный ход слонем.

86



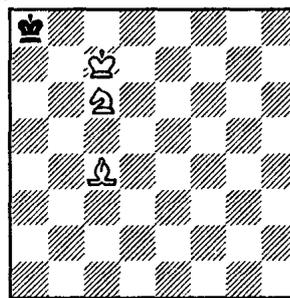
Мат в три хода

87



Мат в три хода

88



Мат в три хода